



Développeur iOS

A propos de nous

Geovelo est une startup qui développe de nouveaux services innovants autour des mobilités douces (vélo, marche à pied). Nous entendons proposer de nouvelles expériences pour les déplacements de tous les jours mais aussi pour les déplacements touristiques.



Notre principal produit, Geovelo (<https://www.geovelo.fr>), est un calculateur d'itinéraire dédié au vélo en France. Ce service multi-critères et multi-profil a été adopté par Paris, Lyon, Toulouse, Nantes, Tours, Orléans, Caen et Rennes mais aussi par Mappy, le STIF, et d'autres.

Chez la Compagnie des mobilités, nous aimons les logiciels libres : Geovelo est ainsi basé essentiellement sur des logiciels libres et des outils libres. Nous croyons également fortement aux méthodes agiles qui nous permettent d'innover et de rester au plus proche des besoins de nos clients. Enfin, la Compagnie des Mobilités consacre une partie de son activité à la R&D.

La mission

Vous aurez en charge le développement des applications mobiles sur la plateforme iOS du produit Geovelo mais aussi de nouveaux projets en cours de création chez la Compagnie des Mobilités.

Selon vos envies et votre expérience, vous pourrez également intervenir sur :

- le développement de l'application Android
- le développement de sites web modernes (Angular 2),
- l'amélioration graphique du produit,
- l'élaboration de cartographies personnalisées,
- l'administration de nos bases de données géographiques.

Votre profil

- Vous avez une expérience en développement mobile (iOS, Swift),
- Vous êtes sensible aux problématiques d'interface utilisateur, d'ergonomie et vous avez envie de proposer de nouvelles expériences mobiles,
- Vous avez une maîtrise des bonnes pratiques de l'ingénierie et du développement moderne (MVC, méthodes agiles, GIT, etc.),
- Vous avez une expérience dans le domaine des logiciels libres, dans la cartographie, la géolocalisation ou dans le développement de sites web est un plus.

Vous êtes intéressé ? Merci de nous contacter à job@geovelo.fr